



Björn Rohwer

Unnützes Wissen für Gamer

ab 12 Jahren, 1. Auflage 2024

144 Seiten, 12.1 x 18.8 cm

ISBN 978-3-7432-1614-3

Broschur

8.95 € (D)

9.20 € (A)

Inhalt

Wieso trägt Mario einen Schnauzbar?

Wer ist Chris Houlihan und was hat er in einem The Legend of Zelda-Spiel zu suchen? Sind die Geister aus Pac-Man wirklich nur vom Zufall gesteuert?

Keine Ahnung? Dann finde es heraus – in dieser aktualisierten Ausgabe mit 555 genialen Fakten, von denen du gar nicht geahnt hast, dass du sie wissen willst!

Entdecke geniale Fun Facts über die spannendsten Videospiele!

Bringt euer **unnützes Wissen** auf ein neues Level! Diese **aktualisierte Taschenbuchausgabe** enthält **interessante Fakten**, die jeder **Gaming-Fan** kennen sollte. Von genialen **Easter Eggs**, witzigen **Anekdoten** bis hin zu überraschenden **Blicken hinter die Kulissen der Entwicklerstudios**: Hier gibt es das ultimative unnütze Wissen über **Videospiele!**

Björn Rohwer

Björn Rohwer spielt Klavier, Klarinette und Saxophon und studiert in Hamburg Musikwissenschaft. Neben Filmen, TV-Serien und Fußball zählen vor allem Videospiele zu seinen großen Leidenschaften. Als freier

Journalist und Redakteur hat er bereits für diverse Videospieldmagazine gearbeitet und konnte so sein Hobby zum Beruf machen. Unnützes Wissen für Gamer ist sein erstes Buch.

Pressestimmen

„Rohwers Buch lädt mit 555 gesammelten Anekdoten und Easter Eggs zum Staunen, Schmunzeln oder Kopfschütteln ein – und ist bei nicht einmal 10 Euro Kaufpreis übrigens ein tolles und preisgünstiges Geschenk für Gaming-Freunde! (Multimania Magazin)

„Nerd-Sein ist Trend! Längst sind Videospiele und (Retro-)Gaming in der popkulturellen Gesellschaft angekommen. Björn Rohwer, der als freier Redakteur für diverse Videospieldmagazine gearbeitet hat, konnte dieses Hobby zum Beruf machen und legt mit „Unnützes Wissen für Gamer – 555 verrückte Fakten über Videospiele“ sein erstes Buch vor.“ (Multimania Magazin)

„Das Buch voller in der Tat unnützen Wissens über Gamer wartet mit 550 Facts aus Entwicklerstudios auf, verrät Easter Eggs und beantwortet so manche Frage alteingesessener Zocker.“ (quergelesen.ch)

„Ich bin Gamer, ich habe mit etwa 5 Jahren das erste Mal ein Computerspiel gespielt, damals auf einem Schneider CPC, das ist 32 Jahre her. Seit dem begeistern mich Computerspiele aller Art und einen großen Teil meiner Freizeit verbringe ich auch heute noch mit spielen diverser Games. Daher finde ich auch solche Bücher mit „unnützen Wissen“ witzig, was ich oft gar nicht so unnützlich finde, zumindest nicht, wenn man Fan einer Sache ist.“ (mediennerd.de)