



*Derek Landy*

## **Skulduggery Pleasant (Band 11) - Mitternacht**

Skulduggery Pleasant, Band 11

Aus dem Englischen übersetzt von Ursula Höfker

ab 14 Jahren, 1. Auflage 2018

496 Seiten

ISBN ePub 978-3-7320-1255-8

9.99 € (D)

### **Inhalt**

***Einen toten Mann bringt man nicht um!***

Walküre hätte wirklich einen geeigneteren Baysitter finden können als ausgerechnet Omen Darkly. Nur für ein paar Stunden sollte Omen auf Walküres kleine Schwester aufpassen. Er sollte niemanden hereinlassen und möglichst nicht ans Telefon gehen. Aber als Walküre und Skulduggery nach Hause kommen, ist Alison verschwunden. Cadaverus Gant, Walküres alter Feind, hat sie entführt und exakt um 12 Uhr in der Nacht will er sie umbringen. Klar, dass Walküre alles versuchen wird, um Alison zu finden. Aber sie hat nur sechs Stunden Zeit. Sechs Stunden bis Mitternacht!

Die Kultserie geht weiter. Denn eine Kleinigkeit wie das große Finale seiner Reihe um den zaubernden **Skelett-Detektiv** konnte **Bestsellerautor Derek Landy** nicht aufhalten, sich weitere Geschichten über **Skulduggery Pleasant** auszudenken.

### **Derek Landy**

Derek Landy, geboren 1974, arbeitete als Karatelehrer und Drehbuchautor, bevor er die Idee zu seinen

erfolgreichen Skulduggery-Pleasant-Büchern hatte. Die Reihe wurde in 35 Sprachen übersetzt, mehrfach mit Preisen ausgezeichnet und stürmte weltweit die Bestsellerlisten. Derek Landy lebt in der Nähe von Dublin in einem Haus, das vollgestopft ist mit Filmrequisiten. Besonders stolz ist er auf sein Original-Supermankostüm.

[Hier geht es zum englischsprachigen Blog von Derek Landy](#)

## Weitere Titel der Reihe



Skulduggery Pleasant (Band 1)  
- Der Gentleman mit der  
Feuerhand



Skulduggery Pleasant (Band  
16) - Nur Mord im Kopf



Skulduggery Pleasant  
(Graphic-Novel-Reihe, Band 1)  
- Bad Magic



Skulduggery Pleasant (Band  
15 1/2) - Die Hölle bricht los



Skulduggery Pleasant -  
Apokalypse, Wow!



Skulduggery Pleasant (Bände  
1-3)



Skulduggery Pleasant (Band  
7-9) inklusive eShort