



*Jochen Till*

## **Luzifer junior (Band 12) - Zombie-Alarm**

Luzifer junior, Band 12

illustriert von Raimund Frey

ab 10 Jahren, 1. Auflage 2022

208 Seiten

ISBN ePub 978-3-7320-1885-7

9.99 € (D)

### **Inhalt**

**Weil er für einen Teufel viel zu lieb ist, wird Luzifer junior von seinem Vater auf die Erde geschickt. Ob er bei uns hier oben lernt, wie man richtig böse wird?**

Zombie-Apokalypse in Sankt Fidibus. Direktor Hasenfuß ist über die Ferien zum Untoten mutiert. Schlimm genug! Denn Zombies sind wahnsinnig ansteckend. Schon bald sehen sich Luzie und seine Freunde einer Horde wilder Zombielehrer gegenüber. Aber wie macht man daraus wieder ordentliche Pädagogen? Denn die hätten sie schon gerne zurück!

Ein Teufel in der Schule – der **Comic-Roman** von **Jochen Till** um den Höllensohn Luzifer bietet **Lesespaß** und **viel Grund zum lauthals Lachen** für Kinder **ab 10 Jahren**. Zahlreiche **humorvolle Bilder** von **Raimund Frey** illustrieren **Luzifers Abenteuer in der Hölle** und im strengen Jungeninternat. Wer *Gregs Tagebuch* mag, wird **Luzifer junior** lieben!

### **Jochen Till**

Jochen Till, geboren 1966 in Frankfurt am Main, sitzt seit nunmehr 20 Jahren in der Hölle in Abteilung 66 (Schriftsteller und andere Lügenerfinder), von Luzifer höchstpersönlich dazu verdonnert, Kinder- und

Jugendbücher zu schreiben. Was der Teufel allerdings nicht weiß: Er fühlt sich pudelwohl dort unten und hat höllischen Spaß dabei.

## Pressestimmen

„Mit dem 12. Teil ihrer Luzifer junior-Reihe bescheren uns Autor Jochen Till und Illustrator Raimund Frey ein cooles Zombie-Abenteuer voller Humor und Einfallsreichtum und mit vielen höllisch genialen Zeichnungen.“ buecherweltcorniholmes, 29.11.2022

## Weitere Titel der Reihe



Luzifer junior (Band 16) -  
Alarmstufe: Aaron!



Leselöwen 2. Klasse - Höllisch  
gute Freunde



Leselöwen 2. Klasse - Höllisch  
gute Freunde  
(Großbuchstabenausgabe)



Luzifer junior (Band 1) - Zu gut  
für die Hölle



Luzifer junior (Band 2) - Ein  
teuflisch gutes Team