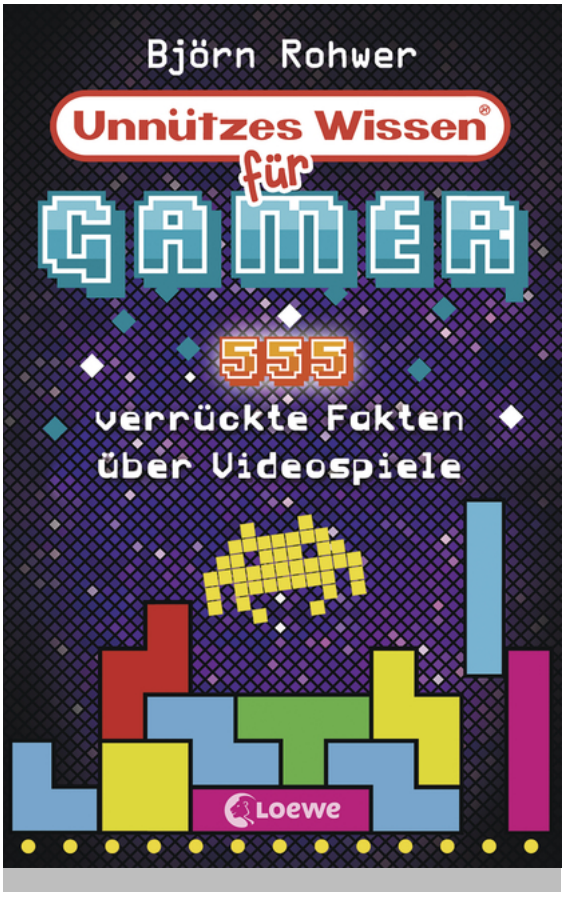

Björn Rohwer

Unnützes Wissen für Gamer

ab 12 Jahren, 1. Auflage 2017
144 Seiten

ISBN ePub 978-3-7320-0891-9
ISBN Mobi 978-3-7320-0892-6

5.99 € (D)

Inhalt

555 verrückte Fakten zu Games, von denen du gar nicht wusstest, dass du sie kennen willst.

Wieso trägt **Mario** eigentlich einen Schnauzbart?

Wer ist Chris Houlihan und was hat er in einem ***The Legend Of Zelda***-Spiel zu suchen?

Sind die Geister aus **Pac-Man** wirklich nur vom Zufall gesteuert?

Keine Ahnung? Dann finde es heraus!

Videospiele stecken voller Geheimnisse und kleiner Anekdoten. In 555 Fakten werden geniale **Easter Eggs** aufgedeckt, interessante Geschichten aus den Entwicklerstudios enthüllt und **witziges Insiderwissen** verraten.
Vollkommen unnützes Wissen, bei dem nicht nur Gaming-Fans auf ihre Kosten kommen werden!

Unnützes Wissen für Gamer ist eine verrückte Sammlung lustiger Fakten rund um bekannte Videospiele und Apps – aktuelle Bestseller sowie Klassiker – und somit ein **perfektes Geschenk für alle Gaming-**

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

Fans.

Björn Rohwer

Björn Rohwer spielt Klavier, Klarinette und Saxophon und studiert in Hamburg Musikwissenschaft. Neben Filmen, TV-Serien und Fußball zählen vor allem Videospiele zu seinen großen Leidenschaften. Als freier Journalist und Redakteur hat er bereits für diverse Videospielmagazine gearbeitet und konnte so sein Hobby zum Beruf machen. Unnützes Wissen für Gamer ist sein erstes Buch.

Pressestimmen

„Rohwers Buch lädt mit 555 gesammelten Anektdoten und Easter Eggs zum Staunen, Schmunzeln oder Kopfschütteln ein – und ist bei nicht einmal 10 Euro Kaufpreis übrigens ein tolles und preisgünstiges Geschenk für Gaming-Freunde! (Multimania Magazin)

„Nerd-Sein ist Trend! Längst sind Videospiele und (Retro-)Gaming in der popkulturellen Gesellschaft angekommen. Björn Rohwer, der als freier Redakteur für diverse Videospielmagazine gearbeitet hat, konnte dieses Hobby zum Beruf machen und legt mit „Unnützes Wissen für Gamer – 555 verrückte Fakten über Videospiele“ sein erstes Buch vor.“ (Multimania Magazin)

„Das Buch voller in der Tat unnützen Wissens über Gamer wartet mit 550 Facts aus Entwicklerstudios auf, verrät Easter Eggs und beantwortet so manche Frage alteingesessener Zocker.“ (quergelesen.ch)

„Ich bin Gamer, ich habe mit etwa 5 Jahren das erste Mal ein Computerspiel gespielt, damals auf einem Schneider CPC, das ist 32 Jahre her. Seit dem begeistern mich Computerspiele aller Art und einen großen Teil meiner Freizeit verbringe ich auch heute noch mit spielen diverser Games. Daher finde ich auch solche Bücher mit „unnützen Wissen“ witzig, was ich oft gar nicht so unnütz finde, zumindest nicht, wenn man Fan einer Sache ist.“ (mediennerd.de)

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de