



Sandra Grimm

Bitte, danke, tut mir leid

Loewe von Anfang an

durchgehend farbig illustriert von Sabine Kraushaar

ab 2 Jahren, 1. Auflage 2022

16 Seiten, 24.0 x 26.5 cm

ISBN 978-3-7432-0533-8

Pappe

15.00 € (D)

15.50 € (A)

Inhalt

Fussel lernt Zauberworte

Das kleine Fuchskind Fussel ist am Tisch ein richtiger Kleckerfuchs. Beim Spielen will Fussel immer Erster sein und bei der Schatzsuche möchte er am liebsten alles für sich behalten.

„Das ist aber gar nicht nett“, finden die anderen Waldtiere. Deswegen gibt sich ab jetzt Fussel Mühe. Und bei einer Sache können sogar die anderen noch etwas von ihm lernen ...

Ein witziges Klappenbuch, das zeigt: Niemand muss perfekt sein, aber es ist wichtig, rücksichtsvoll miteinander umzugehen.

- Wichtiges Kindertagsthema: **Benehmen und Manieren**
- **Rücksichtsvoller Umgang** miteinander
- Stärkt die **Sozialkompetenz**

- Die eigenen **Bedürfnisse erkennen und formulieren**
- Fördert die **Entwicklung des Kindes**
- Spielerische Umsetzung **mit Klappen**
- Liebenswerte Charaktere
- **Zum Vorlesen ab 2 Jahren**

Sandra Grimm

Sandra Grimm wurde 1974 geboren und schreibt seit vielen Jahren mit Begeisterung bunte, dicke, lustige, dünne, spannende, schöne und gruselige Geschichten für große und kleine Kinder.

Pressestimmen

„Auf witzige Art und Weise wird hier die Sozialkompetenz gestärkt und rücksichtsvolles Verhalten in den Vordergrund gestellt.“ Claudias Bücherregal

Ein liebenswert erzähltes und entzückend illustriertes Pappbilderbuch. Spielerisch fördert das Buch die Entwicklung von Kindern, stärkt ihre Sozialkompetenz und zeigt, dass man nicht perfekt sein muss, aber rücksichtsvoll.“ Bücherkarussell

Weitere Titel der Reihe



Wenn müde Murrel schlafen gehen



Suche und finde! Einhörner



Der kleine Esel Lieber nicht -
Krank sein? Lieber nicht!



Herr Max und die schlaue
Maus



Jim ist mies drauf
(Pappbilderbuch)



Jims kleines Buch der miesen
Laune



Gute Nacht, lieber Traktor!



Gute Nacht, liebe Tiere im
Wald!



Gute Nacht, liebe Zootiere!