



Som Goldberg

Bens legendäre Skills (Band 1) - Liebe deine Endgegner

Bens legendäre Skills, Band 1

Som Goldberg

ab 12 Jahren, 1. Auflage 2020

208 Seiten

ISBN ePub 978-3-7320-1430-9

9.99 € (D)

Inhalt

Join the Game

Bens Überlebenskünste in *Fortnite* sind Legende und auf dem virtuellen Fußballplatz von *FIFA* schlägt er *Real Madrid* mit dem *SV Sandhausen*. Vor allem beherrscht er dieses neue Spiel, von dem jetzt alle reden: *Exploria*. Das größte, umfangreichste und komplizierteste Abenteuer, das je programmiert wurde. Nur im richtigen Leben läuft es nicht bei Ben. Wie cool müsste es sein, wenn er seine online erworbenen Skills einfach auf die Wirklichkeit übertragen könnte? Ben probiert es aus und erlebt sein blaues Wunder ... Das Leben ist kein MMORPG, schon klar. Aber wer immer dein Endgegner im richtigen Leben ist, mit den richtigen Skills kriegst du ihn.

Som Goldberg's Comicroman erzählt die Geschichte von Ben mit witzigen Dialogen und zahlreichen frechen Illustrationen. So wird die **Gaming-Welt** im Buch lebendig und das **Game** verschmilzt mit dem **Real Life**.

Som Goldberg

Som Goldberg ist Autor, Zeichner und semiprofessioneller ESportler. Die volle Profikarriere als Gamer opferte er gerne seiner Passion, die echte Welt zu Papier zu bringen. Außerdem muss das Spiel, das ihn endlos fesseln könnte, erst noch erfunden werden. Dies ist mit Exploria geschehen. Lange blieb das Talent des Sohnes eines thailändischen Ingenieurs und einer deutschamerikanischen Botanikerin unentdeckt – bis die förderfreudigen Autoren Sylvia Witt und Oliver Uschmann (Finn released, Log Out!) sowie Cartoonist Michael Holtschulte (Tot, aber lustig, Möge der Witz mit dir sein) dem jungen Mann die Türen öffneten. Da trifft es sich gut, dass der Vorname Som den Anfangsbuchstaben der Vornamen seiner Förderer entspricht.

Weitere Titel der Reihe



Bens legendäre Skills (Band 1)
- Liebe deine Endgegner



Bens legendäre Skills (Band 2)
- Nächstes Level: Reality
Check



Bens legendäre Skills (Band 2)
- Nächstes Level: Reality
Check