



Karl Olsberg

Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid

Galactic Gamers, Band 2

illustriert von Kaja Reinki, Ron Lipkowski

ab 10 Jahren, 1. Auflage 2020

240 Seiten, 15.3 x 21.5 cm

ISBN 978-3-7432-0642-7

Hardcover

9.95 € (D)

10.30 € (A)

Inhalt

+ Bücher, die Kinder gerne lesen wollen + Beliebte Themen: Gaming und Weltraum + Hochwertiges Hardcover + Mit vielen Illustrationen + Ausgewogenes Text-Bild-Verhältnis + Große Schrift + Kurze Kapitel +

Ready to Play!

An den *Galactic Games* nehmen nur die besten Gamer des Universums teil – aber nicht am Computer, sondern in der Realität!

Die *Galactic Games* gehen in die nächste Runde. Schauplatz dieses Mal: ein Asteroid. Ziel: den Zentralcomputer einer Erzmine abschalten. Felix freut sich auf ein neues Abenteuer mit *Team Tentakelfaust*. Doch schon bald gibt es Probleme mit dem neuen Teammitglied Platus. Und auch ihre Gegner machen es ihnen alles andere als leicht. Erneut treten sie gegen die *Unbesiegbaren Helden* an und die wollen Rache für das letzte Spiel – koste es, was es wolle.

Im zweiten Band der **Kinderbuch-Reihe** nimmt **Karl Olsberg Kinder ab 10 Jahren** wieder mit in die witzige Welt der **Galactic Gamers**. Ein galaktisches Abenteuer für alle **Gamer** und Fans von **Weltallabenteuern**, das nicht nur bestens unterhält, sondern auch ermutigt, nicht nur hinter dem Bildschirm

den Helden zu spielen.

Der Titel ist bei Antolin gelistet.

Karl Olsberg

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb auf die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

Weitere Titel der Reihe



Galactic Gamers (Band 1) -
Der Quantenkristall



Galactic Gamers (Band 3) -
Der Portalschlüssel



Galactic Gamers (Band 4) -
Planet in Gefahr