



Derek Landy

Skulduggery Pleasant (Band 11) - Mitternacht

Skulduggery Pleasant, Band 11

Aus dem Englischen übersetzt von Ursula Höfker

ab 14 Jahren, 1. Auflage 2022

496 Seiten, 12.5 x 19.0 cm

ISBN 978-3-7432-1182-7

Broschur

12.00 € (D)

12.40 € (A)

Inhalt

Einen toten Mann bringt man nicht um!

Walküre hätte wirklich einen geeigneteren Baysitter finden können als ausgerechnet Omen Darkly. Nur für ein paar Stunden sollte Omen auf Walküres kleine Schwester aufpassen. Er sollte niemanden hereinlassen und möglichst nicht ans Telefon gehen. Aber als Walküre und Skulduggery nach Hause kommen, ist Alison verschwunden. Cadaverus Gant, Walküres alter Feind, hat sie entführt und exakt um 12 Uhr in der Nacht will er sie umbringen. Klar, dass Walküre alles versuchen wird, um Alison zu finden. Aber sie hat nur neun Stunden Zeit. Neun Stunden bis Mitternacht!

Die Kultserie geht weiter. Denn eine Kleinigkeit wie das große Finale seiner Reihe um den zaubernden **Skelett-Detektiv** konnte **Bestsellerautor Derek Landy** nicht aufhalten, sich weitere Geschichten über **Skulduggery Pleasant** auszudenken.

Derek Landy

Derek Landy, geboren 1974, arbeitete als Karatelehrer und Drehbuchautor, bevor er die Idee zu seinen erfolgreichen Skulduggery-Pleasant-Büchern hatte. Die Reihe wurde in 35 Sprachen übersetzt, mehrfach

mit Preisen ausgezeichnet und stürmte weltweit die Bestsellerlisten. Derek Landy lebt in der Nähe von Dublin in einem Haus, das vollgestopft ist mit Filmrequisiten. Besonders stolz ist er auf sein Original-Supermankostüm.

[Hier geht es zum englischsprachigen Blog von Derek Landy](#)

Weitere Titel der Reihe



Skulduggery Pleasant (Band 1)
- Der Gentleman mit der
Feuerhand



Skulduggery Pleasant
(Graphic-Novel-Reihe, Band 1)
- Bad Magic



Skulduggery Pleasant (Band
15 1/2) - Die Hölle bricht los



Skulduggery Pleasant -
Apokalypse, Wow!



Skulduggery Pleasant (Bände
1-3)



Skulduggery Pleasant (Band
7-9) inklusive eShort



Skulduggery Pleasant (Band 7
1/2) - Tanith Low: Die
ruchlosen Sieben