

*Som Goldberg*

## **Bens legendäre Skills (Band 2) - Nächstes Level: Reality Check**

Bens legendäre Skills, Band 2

illustriert von Som Goldberg

ab 12 Jahren, 1. Auflage 2020

208 Seiten, 14.0 x 21.5 cm

ISBN 978-3-7432-0557-4

Hardcover

12.95 € (D)

13.40 € (A)

### **Inhalt**

*Team up, Ben!*

Zum ersten Mal verliert Ben in EXPLORIA einen Kampf. DARK AMBUSH heißt der neue Endgegner, der mit unfairen Mitteln alle anderen Spieler ausschaltet. Im richtigen Leben steckt hinter DARK AMBUSH Marek, einer von Bens neuen Mitschülern. Und der macht Ben ein Angebot, das er nicht ausschlagen kann: Eine Quest ausgerechnet an dem Ort, vor dem sich Ben am meisten fürchtet. Dem Köhlerviertel.

So gefahrenreich wie MORDOR und so tückisch wie VICE CITY. Im Köhlerviertel muss Ben alle seine Skills zusammennehmen.

Auch Band 2 von **Som Goldberg's Comicroman-Reihe** erzählt Bens Geschichte mit witzigen Dialogen und zahlreichen frechen Illustrationen. So wird die **Gaming-Welt** im Buch lebendig und das **Game** verschmilzt mit dem **Real Life**.

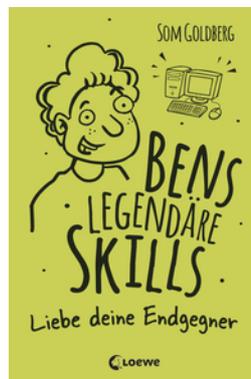
### **Som Goldberg**

Som Goldberg ist Autor, Zeichner und semiprofessioneller E-Sportler. Die volle Profikarriere als Gamer opferte er gerne seiner Passion, die echte Welt zu Papier zu bringen. Außerdem muss das Spiel, das ihn endlos fesseln könnte, erst noch erfunden werden. Dies ist mit Exploria geschehen. Lange blieb das Talent des Sohnes eines thailändischen Ingenieurs und einer deutschamerikanischen Botanikerin unentdeckt – bis die förderfreudigen Autoren Sylvia Witt und Oliver Uschmann (Finn released, Log Out!) sowie Cartoonist Michael Holtschulte (Tot, aber lustig, Möge der Witz mit dir sein) dem jungen Mann die Türen öffneten. Da trifft es sich gut, dass der Vorname Som den Anfangsbuchstaben der Vornamen seiner Förderer entspricht.

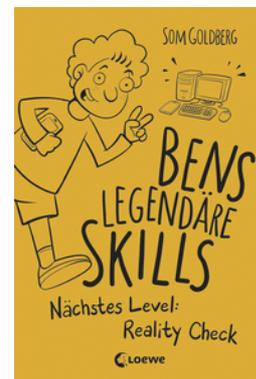
## Weitere Titel der Reihe



Bens legendäre Skills (Band 1)  
- Liebe deine Endgegner



Bens legendäre Skills (Band 1)  
- Liebe deine Endgegner



Bens legendäre Skills (Band 2)  
- Nächstes Level: Reality  
Check