Karl Olsberg

Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall

Galactic Gamers, Band 1
illustriert von Kaja Reinki, Ron Lipkowski

ab 10 Jahren, Erstmals erschienen 2020, 3. Auflage 2022
240 Seiten, 15.3 x 21.5 cm
ISBN 978-3-7432-0582-6
Hardcover

12.95 € (D)
13.40 € (A)

Inhalt

Ready to Play!
An den *Galactic Games* nehmen nur die besten Gamer des Universums teil – aber nicht am Computer, sondern in der Realität!

Ein Alien taucht nachts im Schlafzimmer auf? Für Felix ist ganz klar, dass es sich hier um einen Albtraum handeln muss! Doch der Außerirdische will ihn zu den Galactic Games abholen. Als bester Gamer der Erde soll Felix sein Team vervollständigen. Er lässt sich auf das verrückte Abenteuer ein, aber die *Galactic Games* sind ganz anders als die Videospiele, die Felix kennt – und dabei geht es um Leben und Tod.

In ***Galactic Games*** verknüpft ***Karl Olsberg*** gekonnt das Thema **Computerspiele** mit den ganz normalen Problemen eines Teenagers wie **Akzeptanz** und **Mobbing**. Ein **Kinderbuch**, das **Kinder ab 10 Jahren** nicht nur bestens unterhält, sondern auch ermutigt, nicht nur hinter dem Bildschirm den Helden zu spielen.

Karl Olsberg

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

auf Anhieb auf die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

Pressestimmen

„Viele schräge Ideen und originelle Wesen, Computerspielbezüge, Anknüpfung an sehr reale Probleme und zahlreiche schwarzweiße Illustrationen im Comic-Strich: Das erste Abenteuer der Galactic Gamers lässt garantiert keine (Lese-) Langeweile aufkommen!“ Stiftung Lesen

„Ein grundsolides Science Fiction-Abenteuer mit allem, was junge Leser schätzen“ Sonja Stöhr, Phantastisch!

„Viele aberwitzige Ideen und originelle Kreaturen, Computerspielbezüge, Anknüpfung an sehr reale Probleme der Altersgruppe wie Akzeptanz und Mobbing sowie zahlreiche Schwarz-Weiß-Illustrationen im Comicstrich.“ Rhein-Zeitung

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

Weitere Titel der Reihe

Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid	Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel	Galactic Gamers (Band 4) - Planet in Gefahr

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de