



Marie Lu

Warcross - Neue Regeln, neues Spiel

Warcross, Band 2

Aus dem Amerikanischen übersetzt von Sandra Knuffinke, Jessika Komina

ab 14 Jahren, 1. Auflage 2019

400 Seiten, 15.3 x 21.5 cm

ISBN 978-3-7855-8773-7

Hardcover

18.95 € (D)

19.50 € (A)

Inhalt

Ein schmerzhafter Verrat. Ein zerbrechliches Bündnis. Ein riskantes Finale.

Emikas Herz ist gebrochen. **Hideo** Tanaka, der geniale Erfinder von Warcross und ihre große Liebe, hat sie benutzt, um seinen Plan zu verwirklichen: Den Willen aller Warcross-User mit dem Neurolink zu kontrollieren. Waren seine Gefühle für Emika überhaupt echt?

Um gegen Hideo vorzugehen, muss Emika sich Zero anschließen, dem skrupellosen Hacker, der die Meisterschaft sabotiert hat. Doch Zero und seine Verbündeten verfolgen ihre eigenen Pläne. Wem kann Emika noch trauen? Und wie weit wird sie gehen, um den Mann, den sie liebt, aufzuhalten?

In dem **rasanten Finale** der **Jugendbuchreihe Warcross** verknüpft **Bestsellerautorin Marie Lu** die Themen **künstliche Intelligenz** und **eSport** virtuos miteinander und liefert eine perfekte Mischung aus **Action** und **Romantik**.

Warcross – Neue Regeln, neues Spiel ist der letzte von zwei Bänden.

Marie Lu

Marie Lu, Autorin der Bestseller-Trilogie Legend, wurde 1984 in Shanghai geboren und lebte für einige Zeit in Texas, bevor sie an der University of Southern California studierte. Nach ihrem Abschluss arbeitete sie bei den Disney Interactive Studios, ehe sie sich ganz dem Schreiben widmete. Die Bestsellerautorin lebt mit

ihrem Mann und drei Hunden in Santa Monica, nahe dem Meer. Ihre wenige Freizeit verbringt sie mit Lesen, Zeichnen, dem Spielen von Assassin's Creed und Im-Stau-Stehen.

[Hier geht es zur englischsprachigen Webseite von Marie Lu](#)

Weitere Titel der Reihe



Warcross - Das Spiel ist
eröffnet