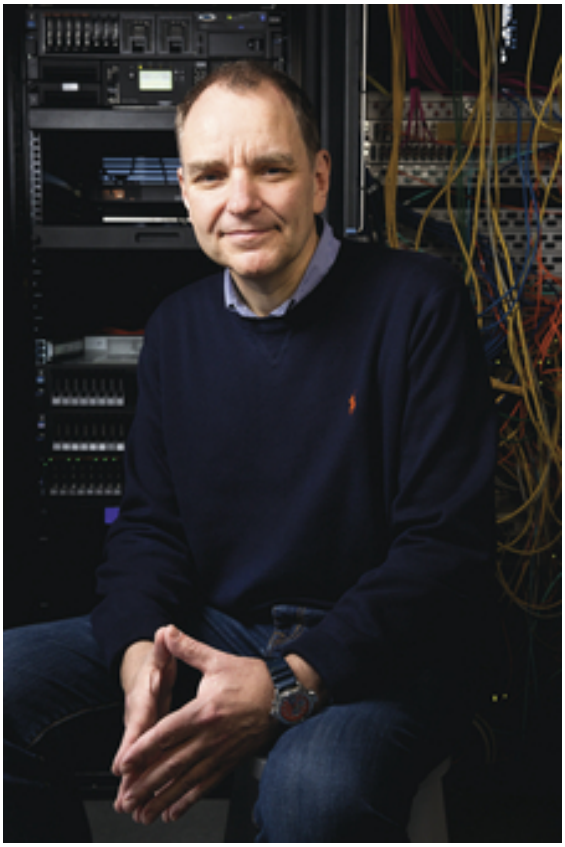

© Loewe Verlag GmbH

Karl Olsberg (Loewe)

author

Karl Olsberg completed his doctorate on artificial intelligence, was a management consultant, manager at a TV station and founded several start-ups. His first novel "Das System" was published in 2007 and immediately made it onto the Spiegel bestseller list. Since then, he has not only successfully written novels for adults, but also for young people and children. The thriller "Boy in a White Room" was nominated for the German Youth Literature Prize 2018. His Minecraft novels, which he initially self-published, reached number 2 on the Amazon bestseller list. In addition, his start-up "Papego", which develops the app of the same name for mobile reading of printed books, was honoured as "Content Start-up of the Year 2016" at the Frankfurt Book Fair. The author lives with his family in Hamburg.

Works of Karl Olsberg

Titel (Untertitel)	Ausgabeformat	ISBN-13
Galactic Gamers – Mission: Asteroid (Vol. 2) (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Pages)	978-3-7432-0642-7
Reading Lions (Year 2) – Nano and the Creeper (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh - Erstlesebuch für Kinder ab 7 Jahren)	Hardcover (64 Pages)	978-3-7432-1730-0
The Villagers - Lost in the Darkness (Vol. 6) (Erkunde die mysteriöse Höhlenstadt - Gaming Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Pages)	978-3-7432-1703-4
The Villagers - Sunk in the Ocean (Vol. 5) (Lass dich in den Bann der Minecraft-Welt ziehen - Gaming	Hardcover (160 Pages)	978-3-7432-1654-9

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)		
Infernia (Lass dich mitreißen von dem spannenden Thriller von Bestsellerautor Karl Olsberg! Ein Roman im Gaming-Setting)	Trade Paperback (368 Pages)	978-3-7432-1384-5
The Villagers - In the Empire of the Enderdragon (Vol. 4) (Für Minecraft-Fans und alle, die spannende Abenteuergeschichten lieben - Wow! Das will ich lesen!)	Hardcover (160 Pages)	978-3-7432-1508-5
The Villagers - Trapped in the Jungle (Vol. 3) (Entdecke die Geheimnisse des Dschungels in der Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Pages)	978-3-7432-1123-0
Boy in a Dead End (tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre)	Trade Paperback (320 Pages)	978-3-7432-0417-1
Girl in a Strange Land (Jugendbuch, tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre)	Trade Paperback (336 Pages)	978-3-7855-8928-1
Boy in a White Room	Trade Paperback (288 Pages)	978-3-7855-8780-5
The Villagers - Stranded on Monster Island (Vol.1) (Tauche ab ins Minecraft-Universum - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - ausgezeichnet mit dem Lesekompass 2022)	Hardcover (160 Pages)	978-3-7432-1121-6
Galactic Gamers - The Quantum Cristal (Vol. 1) (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Pages)	978-3-7432-0582-6
The Villagers - Danger in Nether (Vol. 2) (Erlebe eine spannende Reise in die Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen.)	Hardcover (160 Pages)	978-3-7432-1122-3
Galactic Gamers – The Portal Key (Vol. 3) (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Pages)	978-3-7432-0643-4
Galactic Gamers – Planet In Danger (Vol. 4) (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahren)	Hardcover (240 Pages)	978-3-7432-1273-2

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de