



Karl Olsberg

Infernia

ab 14 years

368 Pages, 153 x 215 cm

ISBN: 978-3-7320-1957-1

E-Book

Was fühlt eine KI in einem Videospiel?

Leutnant Jero Kramer ist ein guter Soldat, findet Emma. Er ist klug und umsichtig, und er bringt seine Leute immer unverletzt zurück. Dass er im Kampf gegen den Dämonenlord Zardor doch zwei Männer an die Hölle verliert, kann er sich nicht verzeihen. Er leidet schrecklich unter seinem Versagen.

Er leidet?

Jero Kramer ist eine Figur in einem Videospiel. Kann er Gefühle entwickeln? Und wenn ja, ist dann nicht jedes Game ein schreckliches Verbrechen? Als Jero plötzlich aus dem Spiel gelöscht wird, startet Emma eine Onlinekampagne für die NPCs. Und kommt einem gut gehüteten Geheimnis auf die Spur.

Hast du dich auch schon gefragt, ob die Figuren in deinem Computerspiel echt sind?

Die Wahrheit ist: Wir sind nur einen Hauch davon entfernt ...

Philosophische Fragen in einem atmosphärischen Gaming-Setting

Spannende Future-Fiction von **Bestsellerautor** *Karl Olsberg*. Im Jahr 2007 erschien sein erster Roman *Das System*, der es auf Anhieb in die **SPIEGEL-Bestsellerliste** schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich **Romane für Erwachsene**, sondern auch für Jugendliche und Kinder. *Karl Olsberg* promovierte über **künstliche Intelligenz** und verknüpft diese in *Infernia* mit der **Welt des Gamings**. Für Fans von *Erebos* und *Boy in a White Room*.

Entdecke mit Emma die Welt von *Infernia*!

Karl Olsberg

Karl Olsberg completed his doctorate on artificial intelligence, was a management consultant, manager at a TV station and founded several start-ups. His first novel "Das System" was published in 2007 and immediately made it onto the Spiegel bestseller list. Since then, he has not only successfully written novels for adults, but also for young people and children. The thriller "Boy in a White Room" was nominated for the German Youth Literature Prize 2018. His Minecraft novels, which he initially self-published, reached number 2 on the Amazon bestseller list. In addition, his start-up "Papego", which develops the app of the same name for mobile reading of printed books, was honoured as "Content Start-up of the Year 2016" at the Frankfurt Book Fair. The author lives with his family in Hamburg.

Further volumes

Galactic Gamers – Planet In Danger (Vol. 4) Hardcover	Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid Audio Book	Galactic Gamers – Mission: Asteroid (Vol. 2) Hardcover	Das Dorf 6 - Verloren in der Finsternis Audio Book
Infernia Paperback	Girl in a Strange Land Paperback	Boy in a white room Paperback	Das Dorf 7 - Im Verlies des Magiers Audio Book