



Gauthier Wendling

Der Minecraft Code (Band 1) - Flucht aus dem Würfel-Gefängnis

Der Minecraft Code, Band 1

IllustratorInnen: Chiara Iacobelli, Arianna Sabella

ÜbersetzerIn: Daniel Landes

ab 8 Jahren, 2. Auflage

144 Seiten, 15.3 cm x 21.5 cm

ISBN: 978-3-7432-1972-4

Hardcover

10,95 € (DE)

11,30 € (AT)

Hackeralarm in Minecraft

Ein Hacker hat dich in der Minecraft-Welt eingesperrt! Um zu entkommen, musst du clever kombinieren, die richtigen Gegenstände herstellen und versteckte Rätsel lösen ...

Kannst du dich befreien?

Du möchtest unbedingt eine neue Minecraft-Herausforderung meistern – da kommt dir die offizielle Testversion, die alles viel einfacher machen soll, gerade gelegen. Natürlich installierst du sie sofort, doch auf einmal sind dein Fortschritt und all deine Items weg. Du bist im Spiel gefangen und musst hier irgendwie wieder rauskommen. Schaffst du es, den Gefahren zu trotzen, die in der Welt von Minecraft lauern?

Escape-Game trifft Minecraft

Der erste Band dieser aufregenden **interaktiven Kinderbuch-Reihe** für Jungs und Mädchen **ab 8 Jahren** überzeugt durch ganz viel Action, Humor, spannende Rätsel und coole Illustrationen in der bekannten **Minecraft**-Optik. Die perfekte Mischung für alle Fans des **Computerspiels, Abenteuergeschichten** und **Escape-Games**!

Gauthier Wendling

Der 37-jährige Gauthier Wendling unterrichtet tagsüber und schreibt nachts. Als Teenager entdeckte er die Welt der Bücher und ist ihr seitdem nie mehr entkommen. Nun versucht er, seinerseits die Leser einzusperren!

Pressestimmen

"Eignet sich zum (gemeinsamen) Lesen und Rätseln für gute Leser (und am besten Minecraft-Fans)." Tanja Bullerkotte, Der Evangelische Buchberater

Weitere Bände der Reihe



Der Minecraft Code (Band 3) - Jagd nach dem kostbaren Erz Hardcover

Der Minecraft Code (Band 2) - Gefahr auf der Pixelinsel Hardcover

Weitere Titel

Der Minecraft Code (Band 3) - Jagd nach dem kostbaren Erz Hardcover

www.loewe-verlag.de

.....



Der Minecraft Code (Band 2) - Gefahr auf der Pixelinsel Hardcover