

Karl Olsberg

Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel

Galactic Gamers , Band 3

IllustratorInnen: Ron Lipkowski, Kaja Reinki

ab 10 Jahren, 0. Auflage

240 Seiten

ISBN: 978-3-7320-1536-8

E-Book

9,99 € (DE)

0,00 € (AT)

Loewe-Bücher: garantiert ohne KI

Ready to Play!

An den *Galactic Games* nehmen nur die besten Gamer des Universums teil – aber nicht am Computer, sondern in der Realität!

Eine neue Runde der *Galactic Games* steht an. Aber als Bargel Felix abholen will, wird er von Dr. Moron angegriffen! Der verrückte Wissenschaftler ist überzeugt, dass Außerirdische die Weltherrschaft an sich reißen wollen. Dabei verliert Bargel seinen Portalschlüssel, ohne den er die Erde nicht verlassen kann. Felix versteckt den Alien in der Schule. Doch er muss ihn nicht nur vor Dr. Moron beschützen, sondern auch verhindern, dass seine Mutter und Dilara ihn entdecken.

Im dritten Band der ***Galactic Gamers*** erleben Felix und seine Freunde ein weiteres spannendes **Abenteuer im Weltall**, bei dem sie mit Themen wie **Diversität** und **Akzeptanz** konfrontiert werden. Großartiger **Gaming-Spaß** für alle **Kinder ab 10 Jahren** von ***Karl Olsberg***!

Der Titel ist bei Antolin gelistet.

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de

Karl Olsberg

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb auf die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

Weitere Bände der Reihe



Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall

Hardcover



Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid

Hardcover



Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall

Hörbuch



Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid

Hörbuch

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de



Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel

Hardcover



Galactic Gamers (Band 4) - Planet in Gefahr

Hardcover



Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel

Hörbuch

Weitere Titel



Das Dorf 9 - Verirrt im blassen Wald

Hörbuch



Das Dorf (Band 9) - Verirrt im blassen Wald

Hardcover



Das Dorf 8 - Reise ins vergessene Tal

Hörbuch



Das Dorf (Band 8) - Reise ins vergessene Tal

Hardcover

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de



Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher

Taschenbuch



Das Dorf 7 - Im Verlies des Magiers

Hörbuch



Leselöwen Comics 2. Klasse - Gefahr in der Oberwelt

Hardcover



Das Dorf 6 - Verloren in der Finsternis

Hörbuch

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de