



Gauthier Wendling

Der Minecraft Code (Band 2) - Gefahr auf der Pixelinsel

Der Minecraft Code, Band 2

IllustratorIn: Chiara Iacobelli

ÜbersetzerIn: Daniel Landes

ab 8 Jahren, 1. Auflage

144 Seiten, 15.3 cm x 21.5 cm

ISBN: 978-3-7432-1980-9

Hardcover

10,95 € (DE)

11,30 € (AT)

Flieh von der Hölleninsel!

Du bist in der Welt von Minecraft gefangen! Um zu entkommen, musst du clever kombinieren, die richtigen Gegenstände herstellen und versteckte Rätsel lösen ...

Eigentlich möchtest du nur das neue Minecraft-Spiel kaufen, doch dann wirst du plötzlich in die pixelige Welt gesogen. Du landest auf einer einsamen Insel und es scheint kein Entkommen zu geben! Um von der Pixelinsel zu fliehen, musst du dich auf deinen Mut und Verstand verlassen. Schaffst du es, die heimtückischen Gegner zu besiegen und die passenden Objekte zu craften, um zurück in deine eigene Welt zu gelangen?

Der zweite Band dieser aufregenden **interaktiven Kinderbuch-Reihe** für **Jungs und Mädchen ab 8 Jahren** überzeugt durch ganz viel **Action, Humor, spannende Rätsel** und coole Illustrationen in der bekannten **Minecraft**-Optik. Die perfekte Mischung für alle Fans des **Computerspiels, Abenteuergeschichten** und **Escape-Games**!

Gauthier Wendling

Der 37-jährige Gauthier Wendling unterrichtet tagsüber und schreibt nachts. Als Teenager entdeckte er die Welt der Bücher und ist ihr seitdem nie mehr entkommen. Nun versucht er, seinerseits die Leser einzusperren!

Weitere Bände der Reihe



Der Minecraft Code (Band 3) - Jagd nach dem kostbaren Erz
Hardcover



Der Minecraft Code (Band 1) - Flucht aus dem Würfel-Gefängnis
Hardcover

Weitere Titel



Der Minecraft Code (Band 3) - Jagd nach dem kostbaren Erz
Hardcover



Der Minecraft Code (Band 1) - Flucht aus dem Würfel-Gefängnis
Hardcover