Karl Olsberg

Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid

Galactic Gamers , Band 2

IllustratorInnen: Ron Lipkowski, Kaja Reinki

ab 10 Jahren, 1. Auflage

240 Seiten, 15.3 cm x 21.5 cm

ISBN: 978-3-7432-0642-7

Hardcover

9,95 € (DE)

10,30 € (AT)

+ Bücher, die Kinder gerne lesen wollen + Beliebte Themen: Gaming und Weltraum + Hochwertiges Hardcover + Mit vielen Illustrationen + Ausgewogenes Text-Bild-Verhältnis + Große Schrift + Kurze Kapitel +

Ready to Play!

An den *Galactic Games* nehmen nur die besten Gamer des Universums teil – aber nicht am Computer, sondern in der Realität!

Die *Galactic Games* gehen in die nächste Runde. Schauplatz dieses Mal: ein Asteroid. Ziel: den Zentralcomputer einer Erzmine abschalten. Felix freut sich auf ein neues Abenteuer mit *Team Tentakelfaust*. Doch schon bald gibt es Probleme mit dem neuen Teammitglied Platus. Und auch ihre Gegner machen es ihnen alles andere als leicht. Erneut treten sie gegen die *Unbesiegbaren Helden* an und die wollen Rache für das letzte Spiel – koste es, was es wolle.

Im zweiten Band der **Kinderbuch-Reihe** nimmt ***Karl Olsberg*** **Kinder ab 10 Jahren** wieder mit in die witzige Welt der ***Galactic Gamers***. Ein galaktisches Abenteuer für alle **Gamer** und Fans von **Weltallabenteuern**, das nicht nur bestens unterhält, sondern auch ermutigt, nicht nur hinter dem Bildschirm den Helden zu spielen.

Der Titel ist bei Antolin gelistet.

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de

Karl Olsberg

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb auf die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

Weitere Bände der Reihe

Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel

Hörbuch

Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall

Hörbuch

Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid

Hörbuch

Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall

Hardcover

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de

Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel

Hardcover

Galactic Gamers (Band 4) - Planet in Gefahr

Hardcover

Weitere Titel

Das Dorf (Band 8) - Reise ins vergessene Tal

Hardcover

Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher

Taschenbuch

Das Dorf 7 - Im Verlies des Magiers

Hörbuch

Leselöwen Comics 2. Klasse - Gefahr in der Oberwelt

Hardcover

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de

Das Dorf 6 - Verloren in der Finsternis

Hörbuch

Das Dorf (Band 7) - Im Verlies des Magiers

Hardcover

Das Dorf (Band 6) - Verloren in der Finsternis

Hardcover

Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher

Hardcover

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de