Björn Rohwer

Unnützes Wissen für Gamer

ab 12 Jahren, 0. Auflage

144 Seiten

ISBN: 978-3-7320-0891-9

E-Book

5,99 € (DE)

0,00 € (AT)

555 verrückte Fakten zu Games, von denen du gar nicht wusstest, dass du sie kennen willst.

Wieso trägt **Mario** eigentlich einen Schnauzbart?

Wer ist Chris Houlihan und was hat er in einem ***The Legend Of Zelda***-Spiel zu suchen?

Sind die Geister aus **Pac-Man** wirklich nur vom Zufall gesteuert?

Keine Ahnung? Dann finde es heraus!

Videospiele stecken voller Geheimnisse und kleiner Anekdoten. In 555 Fakten werden geniale **Easter Eggs** aufgedeckt, interessante Geschichten aus den Entwicklerstudios enthüllt und **witziges Insiderwissen** verraten. Vollkommen unnützes Wissen, bei dem nicht nur Gaming-Fans auf ihre Kosten kommen werden!

Unnützes Wissen für Gamer ist eine verrückte Sammlung lustiger Fakten rund um bekannte Videospiele und Apps – aktuelle Bestseller sowie Klassiker – und somit ein **perfektes Geschenk für alle Gaming-Fans**.

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de

Björn Rohwer

Björn Rohwer spielt Klavier, Klarinette und Saxophon und studiert in Hamburg Musikwissenschaft. Neben Filmen, TV-Serien und Fußball zählen vor allem Videospiele zu seinen großen Leidenschaften. Als freier Journalist und Redakteur hat er bereits für diverse Videospielmagazine gearbeitet und konnte so sein Hobby zum Beruf machen. Unnützes Wissen für Gamer ist sein erstes Buch.

Weitere Titel

Unnützes Wissen für Gamer

Taschenbuch

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de