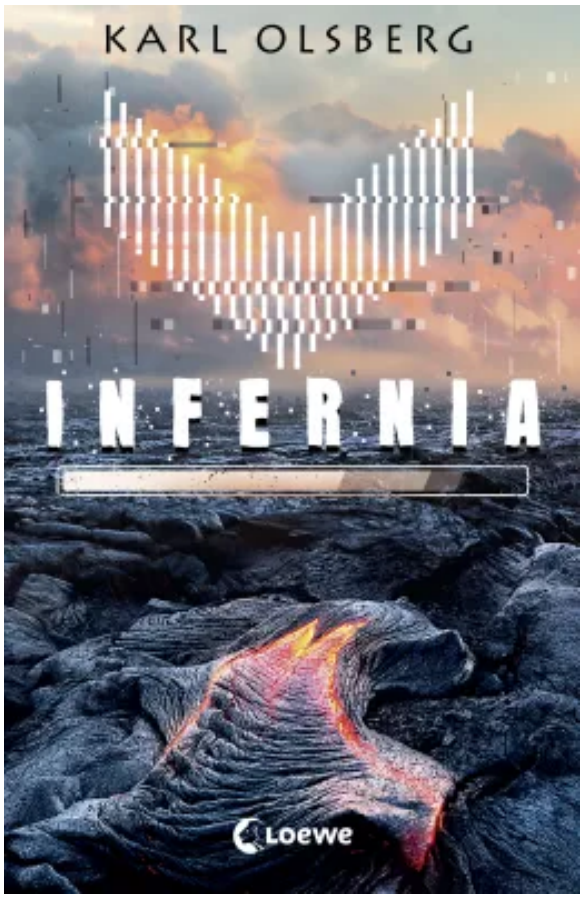


Karl Olsberg

Infernia

ab 14 Jahren, 0. Auflage
368 Seiten
ISBN: 978-3-7320-1957-1
E-Book

6,99 € (DE)
0,00 € (AT)

Loewe-Bücher: garantiert ohne KI

Was fühlt eine KI in einem Videospiel?

Leutnant Jero Kramer ist ein guter Soldat, findet Emma. Er ist klug und umsichtig, und er bringt seine Leute immer unverletzt zurück. Dass er im Kampf gegen den Dämonenlord Zardor doch zwei Männer an die Hölle verliert, kann er sich nicht verzeihen. Er leidet schrecklich unter seinem Versagen.

Er leidet?

Jero Kramer ist eine Figur in einem Videospiel. Kann er Gefühle entwickeln? Und wenn ja, ist dann nicht jedes Game ein schreckliches Verbrechen? Als Jero plötzlich aus dem Spiel gelöscht wird, startet Emma eine Onlinekampagne für die NPCs. Und kommt einem gut gehüteten Geheimnis auf die Spur.

Hast du dich auch schon gefragt, ob die Figuren in deinem Computerspiel echt sind?

Die Wahrheit ist: Wir sind nur einen Hauch davon entfernt …

Philosophische Fragen in einem atmosphärischen Gaming-Setting

Spannende Future-Fiction von **Bestsellerautor** *Karl Olsberg*. Im Jahr 2007 erschien sein erster Roman *Das System*, der es auf Anhieb in die **SPIEGEL-Bestsellerliste** schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich **Romane für Erwachsene**,

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de

sondern auch für Jugendliche und Kinder. *Karl Olsberg* promovierte über **künstliche Intelligenz** und verknüpft diese in *Infernia* mit der **Welt des Gamings**. Für Fans von *Erebos* und *Boy in a White Room.*

Entdecke mit Emma die Welt von *Infernia*!

Karl Olsberg

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb auf die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

Weitere Titel



Das Dorf 9 - Verirrt im blassen Wald

Hörbuch



Das Dorf (Band 9) - Verirrt im blassen Wald

Hardcover



Das Dorf 8 - Reise ins vergessene Tal

Hörbuch



Das Dorf (Band 8) - Reise ins vergessene Tal

Hardcover

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de



Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher

Taschenbuch



Das Dorf 7 - Im Verlies des Magiers

Hörbuch



Leselöwen Comics 2. Klasse - Gefahr in der Oberwelt

Hardcover



Das Dorf 6 - Verloren in der Finsternis

Hörbuch

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
www.loewe-verlag.de