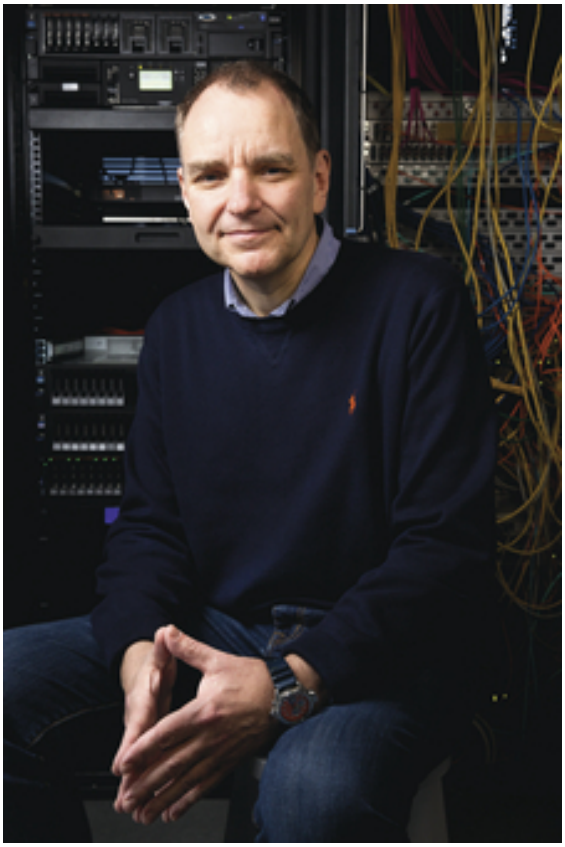

© Loewe Verlag GmbH

## Karl Olsberg (Loewe)

*Autor*

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb auf die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

## Werke von Karl Olsberg

| Titel (Untertitel) | Ausgabeformat | ISBN-13 |
|---|---|---|
| Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre) | Hardcover (240 Seiten) | 978-3-7432-0642-7 |
| Das Dorf (Band 1) - Gestrandet auf der Smaragdinsel (Tauche ab ins Minecraft-Universum - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - ausgezeichnet mit dem Lesekompass 2022) | eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten) | 978-3-7320-2020-1 |
| Das Dorf (Band 2) - Gefahr im Nether (Erlebe eine spannende Reise in die Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen.) | eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten) | 978-3-7320-2023-2 |
| Das Dorf (Band 3) - Gefangen im Dschungel (Entdecke die Geheimnisse des Dschungels in der | eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten) | 978-3-7320-2092-8 |

**Loewe Verlag GmbH**
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

| | | |
|---|---|---|
| Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen) | | |
| Das Dorf (Band 5) - Versunken im Ozean (Entdecke den Zauber der Minecraft-Welt - Gaming Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen) | Hardcover (160 Seiten) | 978-3-7432-1654-9 |
| Infernia (Lass dich mitreißen von dem spannenden Thriller von Bestsellerautor Karl Olsberg! Ein Roman im Gaming-Setting) | Tradepaperback (368 Seiten) | 978-3-7432-1384-5 |
| Infernia (Lass dich mitreißen von dem spannenden Thriller von Bestsellerautor Karl Olsberg! Ein Roman im Gaming-Setting) | eBook (ePub/Mobi) (368 Seiten) | 978-3-7320-1957-1 |
| Boy in a Dead End (tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre) | Tradepaperback (320 Seiten) | 978-3-7432-0417-1 |
| Boy in a Dead End (Tiefgründiges Jugendbuch ab 14 Jahre) | eBook (ePub/Mobi) (320 Seiten) | 978-3-7320-1357-9 |
| Boy in a White Room (Thriller über Künstliche Intelligenz) | Taschenbuch (288 Seiten) | 978-3-7432-0364-8 |
| Girl in a Strange Land (Jugendbuch, tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre) | Tradepaperback (336 Seiten) | 978-3-7855-8928-1 |
| Girl in a Strange Land | eBook (ePub/Mobi) (336 Seiten) | 978-3-7320-1168-1 |
| Boy in a White Room | eBook (ePub/Mobi) (288 Seiten) | 978-3-7320-1025-7 |
| Das Dorf (Band 1) - Gestrandet auf der Smaragdinsel (Tauche ab ins Minecraft-Universum - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - ausgezeichnet mit dem Lesekompass 2022) | Hardcover (160 Seiten) | 978-3-7432-1121-6 |
| Das Dorf (Band 2) - Gefahr im Nether (Erlebe eine spannende Reise in die Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen.) | Hardcover (160 Seiten) | 978-3-7432-1122-3 |
| Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre) | Hardcover (240 Seiten) | 978-3-7432-0582-6 |
| Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall | eBook (ePub/Mobi) (240 | 978-3-7320-1404-0 |

**Loewe Verlag GmbH**
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

| | | |
|---|---|---|
| (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre) | Seiten) | |
| Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre) | eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten) | 978-3-7320-1447-7 |
| Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre) | Hardcover (240 Seiten) | 978-3-7432-0643-4 |
| Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre) | eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten) | 978-3-7320-1536-8 |
| Galactic Gamers (Band 4) - Planet in Gefahr (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahren) | Hardcover (240 Seiten) | 978-3-7432-1273-2 |
| Galactic Gamers (Band 4) - Planet in Gefahr (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahren) | eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten) | 978-3-7320-1732-4 |
| Das Dorf (Band 4) - Im Reich des Enderdrachen (Für Minecraft-Fans und alle, die spannende Abenteuergeschichten lieben - Wow! Das will ich lesen!) | Hardcover (160 Seiten) | 978-3-7432-1508-5 |
| Das Dorf (Band 3) - Gefangen im Dschungel (Entdecke die Geheimnisse des Dschungels in der Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen) | Hardcover (160 Seiten) | 978-3-7432-1123-0 |

**Loewe Verlag GmbH**
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de