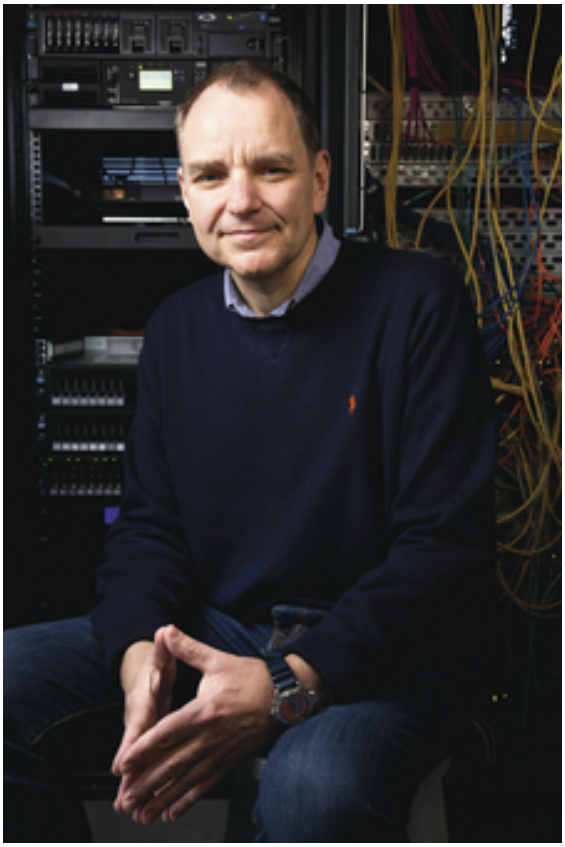

© Loewe Verlag GmbH

Karl Olsberg (Loewe)

Autor

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb auf die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

Werke von Karl Olsberg

Titel (Untertitel)	Ausgabeformat	ISBN-13
Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Seiten)	978-3-7432-0642-7
Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh - Erstlesebuch für Kinder ab 7 Jahren)	Hardcover (64 Seiten)	978-3-7432-1730-0
Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh - Erstlesebuch für Kinder ab 7 Jahren)	eBook (ePub/Mobi) (64 Seiten)	978-3-7320-2341-7
Das Dorf (Band 6) - Verloren in der Finsternis (Erkunde die mysteriöse Höhlenstadt - Gaming Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1703-4

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

Infernia (Lass dich mitreißen von dem spannenden Thriller von Bestsellerautor Karl Olsberg! Ein Roman im Gaming-Setting)	Tradepaperback (368 Seiten)	978-3-7432-1384-5
Infernia (Lass dich mitreißen von dem spannenden Thriller von Bestsellerautor Karl Olsberg! Ein Roman im Gaming-Setting)	eBook (ePub/Mobi) (368 Seiten)	978-3-7320-1957-1
Boy in a Dead End (tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre)	Tradepaperback (320 Seiten)	978-3-7432-0417-1
Boy in a Dead End (Tiefgründiges Jugendbuch ab 14 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (320 Seiten)	978-3-7320-1357-9
Boy in a White Room (Thriller über Künstliche Intelligenz)	Taschenbuch (288 Seiten)	978-3-7432-0364-8
Girl in a Strange Land (Jugendbuch, tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre)	Tradepaperback (336 Seiten)	978-3-7855-8928-1
Girl in a Strange Land	eBook (ePub/Mobi) (336 Seiten)	978-3-7320-1168-1
Boy in a White Room	eBook (ePub/Mobi) (288 Seiten)	978-3-7320-1025-7
Das Dorf (Band 1) - Gestrandet auf der Smaragdinsel (Tauche ab ins Minecraft-Universum - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - ausgezeichnet mit dem Lesekompass 2022)	eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten)	978-3-7320-2020-1
Das Dorf (Band 1) - Gestrandet auf der Smaragdinsel (Tauche ab ins Minecraft-Universum - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - ausgezeichnet mit dem Lesekompass 2022)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1121-6
Das Dorf (Band 2) - Gefahr im Nether (Erlebe eine spannende Reise in die Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen.)	eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten)	978-3-7320-2023-2
Das Dorf (Band 2) - Gefahr im Nether (Erlebe eine spannende Reise in die Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen.)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1122-3
Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall	Hardcover (240 Seiten)	978-3-7432-0582-6

(Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)		
Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten)	978-3-7320-1404-0
Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten)	978-3-7320-1447-7
Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Seiten)	978-3-7432-0643-4
Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten)	978-3-7320-1536-8
Galactic Gamers (Band 4) - Planet in Gefahr (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahren)	Hardcover (240 Seiten)	978-3-7432-1273-2
Galactic Gamers (Band 4) - Planet in Gefahr (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahren)	eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten)	978-3-7320-1732-4
Das Dorf (Band 3) - Gefangen im Dschungel (Entdecke die Geheimnisse des Dschungels in der Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten)	978-3-7320-2092-8
Das Dorf (Band 5) - Versunken im Ozean (Lass dich in den Bann der Minecraft-Welt ziehen - Gaming Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1654-9
Das Dorf (Band 4) - Im Reich des Enderdrachen (Für Minecraft-Fans und alle, die spannende Abenteuergeschichten lieben - Wow! Das will ich lesen!)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1508-5
Das Dorf (Band 3) - Gefangen im Dschungel (Entdecke die Geheimnisse des Dschungels in der Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1123-0

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de