© privat

Philipp Ach (Loewe)

Illustrator

Philipp Ach, geboren 1993, hat Illustration und Design an der Fachhochschule Münster und der HAW Hamburg studiert. Heute arbeitet er als freiberuflicher Illustrator im Emsland. Er illustriert Spiele, Bücher und alles, was kleine Abenteurer in fantastische und fremde Welten eintauchen lässt. Wenn er nicht gerade arbeitet, genießt er seine Zeit beim Gärtnern oder bei einem guten Brettspiel.

Werke von Philipp Ach

Titel (Untertitel)	Ausgabeformat	ISBN-13
Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh - Erstlesebuch für Kinder ab 7 Jahren)	Hardcover (64 Seiten)	978-3-7432-1730-0
Leselöwen 2. Klasse - Nano und der Knallschleicher (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh - Erstlesebuch für Kinder ab 7 Jahren)	eBook (ePub/Mobi) (64 Seiten)	978-3-7320-2341-7
Das Dorf (Band 6) - Verloren in der Finsternis (Erkunde die mysteriöse Höhlenstadt - Gaming Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1703-4
Leselöwen 3. Klasse - Das Duell der Wölfe (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh -	Hardcover (64 Seiten)	978-3-7432-1626-6

Erstlesebuch für Kinder ab 8 Jahren)		
Das Dorf (Band 1) - Gestrandet auf der Smaragdinsel (Tauche ab ins Minecraft-Universum - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - ausgezeichnet mit dem Lesekompass 2022)	eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten)	978-3-7320-2020-1
Das Dorf (Band 1) - Gestrandet auf der Smaragdinsel (Tauche ab ins Minecraft-Universum - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - ausgezeichnet mit dem Lesekompass 2022)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1121-6
Das Dorf (Band 2) - Gefahr im Nether (Erlebe eine spannende Reise in die Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen.)	eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten)	978-3-7320-2023-2
Das Dorf (Band 2) - Gefahr im Nether (Erlebe eine spannende Reise in die Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen.)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1122-3
Leselöwen 2. Klasse - Die Magie des Tierwandlers (Mit Leselernschrift ABeZeh - Erstlesebuch für Kinder ab 7 Jahren)	Hardcover (64 Seiten)	978-3-7432-1069-1
Leselöwen 2. Klasse - Die Magie des Tierwandlers (Großbuchstabenausgabe) (Mit Leselernschrift ABeZeh - Erstlesebuch für Kinder ab 7 Jahren)	Hardcover (64 Seiten)	978-3-7432-1070-7
Leselöwen 3. Klasse - Dem Autoknacker auf der Spur (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh - Lesespaß für Kinder ab 8 Jahren)	Hardcover (64 Seiten)	978-3-7432-1439-2
Leselöwen 3. Klasse - Die Ninjas und der unsterbliche Kaiser (Die Nr. 1 für den Leseerfolg - Mit Leselernschrift ABeZeh - Lesespaß für Kinder ab 8 Jahren)	Hardcover (64 Seiten)	978-3-7432-1507-8
Das Dorf (Band 3) - Gefangen im Dschungel (Entdecke die Geheimnisse des Dschungels in der Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	eBook (ePub/Mobi) (160 Seiten)	978-3-7320-2092-8

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de

Das Dorf (Band 5) - Versunken im Ozean (Lass dich in den Bann der Minecraft-Welt ziehen - Gaming Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1654-9
Das Dorf (Band 4) - Im Reich des Enderdrachen (Für Minecraft-Fans und alle, die spannende Abenteuergeschichten lieben - Wow! Das will ich lesen!)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1508-5
Das Dorf (Band 3) - Gefangen im Dschungel (Entdecke die Geheimnisse des Dschungels in der Minecraft-Welt - Gaming-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahren - Wow! Das will ich lesen)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1123-0

Loewe Verlag GmbH
Bühlstraße 4
95463 Bindlach

Telefon +49 09208/51-0
Telefax +49 09208/51-152
E-Mail: presse@loewe-verlag.de
https://www.loewe-verlag.de