



© Loewe Verlag GmbH

Karl Olsberg (Loewe)

Autor

Karl Olsberg promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Start-ups. 2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb in die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Seine Minecraft-Romane, die er zunächst im Eigenverlag veröffentlichte, erreichten Platz 2 der Amazon-Bestsellerliste. Zudem wurde sein Start-up „Papego“, das die gleichnamige App zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher entwickelt, auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

Werke von Karl Olsberg

Titel (Untertitel)	Ausgabeformat	ISBN-13
Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Seiten)	978-3-7432-0642-7
Das Dorf (Band 1) - Gestrandet auf der Smaragdinsel (Inoffizielles Minecraft-Abenteuer für Kinder ab 8 Jahre - Präsentiert von Loewe Wow!)	Hardcover (160 Seiten)	978-3-7432-1121-6
Galactic Gamers (Band 2) - Mission: Asteroid (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten)	978-3-7320-1447-7
Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Seiten)	978-3-7432-0643-4
Galactic Gamers (Band 3) - Der Portalschlüssel (Actionreiches Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten)	978-3-7320-1536-8

Boy in a Dead End (tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre)	Tradepaperback (320 Seiten)	978-3-7432-0417-1
Boy in a Dead End (Tiefgründiges Jugendbuch ab 14 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (320 Seiten)	978-3-7320-1357-9
Boy in a White Room (Thriller über Künstliche Intelligenz)	Taschenbuch (288 Seiten)	978-3-7432-0364-8
Girl in a Strange Land (Jugendbuch, tiefgründiger Thriller ab 14 Jahre)	Tradepaperback (336 Seiten)	978-3-7855-8928-1
Girl in a Strange Land	eBook (ePub/Mobi) (336 Seiten)	978-3-7320-1168-1
Boy in a White Room	eBook (ePub/Mobi) (288 Seiten)	978-3-7320-1025-7
Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	Hardcover (240 Seiten)	978-3-7432-0582-6
Galactic Gamers (Band 1) - Der Quantenkristall (Kinderbuch für Jungen und Mädchen ab 10 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (240 Seiten)	978-3-7320-1404-0