



Foto: PrimoGallanosa | ©Loewe Verlag GmbH

Marie Lu (Loewe)

Autor

Marie Lu, Autorin der Bestseller-Trilogie Legend, wurde 1984 in Shanghai geboren und lebte für einige Zeit in Texas, bevor sie an der University of Southern California studierte. Nach ihrem Abschluss arbeitete sie bei den Disney Interactive Studios, ehe sie sich ganz dem Schreiben widmete. Die Bestsellerautorin lebt mit ihrem Mann und drei Hunden in Santa Monica, nahe dem Meer. Ihre wenige Freizeit verbringt sie mit Lesen, Zeichnen, dem Spielen von Assassin's Creed und Im-Stau-Stehen.

[Hier geht es zur englischsprachigen Webseite von Marie Lu](#)

Werke von Marie Lu

Titel (Untertitel)	Ausgabeformat	ISBN-13
Legend – Die komplette Trilogie (Fallender Himmel. Schwelender Sturm. Berstende Sterne)	eBook (ePub/Mobi) (1264 Seiten)	978-3-7320-0573-4
Legend – Das Prequel (Das eShort)	eShort (ePub/Mobi)	978-3-7320-0189-7
Legend (Band 1) - Fallender Himmel (Jugendbuch über Rache, Verrat und eine legendäre Liebe)	Taschenbuch (368 Seiten)	978-3-7855-7940-4
Legend (Band 1) – Fallender Himmel (Jugendbuch über Rache, Verrat und eine legendäre Liebe)	eBook (ePub/Mobi) (368 Seiten)	978-3-7320-0009-8
Legend (Band 1) - Fallender Himmel (Jugendbuch über Rache, Verrat und eine legendäre Liebe)	Hardcover (368 Seiten)	978-3-7855-7394-5
Legend (Band 2) - Schwelender Sturm (Dystopischer Jugendroman ab 14 Jahre)	Taschenbuch (448 Seiten)	978-3-7855-8159-9
Legend (Band 2) – Schwelender Sturm	eBook (ePub/Mobi) (448	978-3-7320-0011-1

(Dystopischer Jugendroman ab 14 Jahre)	Seiten)	
Legend (Band 3) - Berstende Sterne (Dystopischer Jugendroman ab 14 Jahre)	Taschenbuch (448 Seiten)	978-3-7855-8397-5
Legend (Band 3) – Berstende Sterne (Dystopischer Jugendroman ab 14 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (448 Seiten)	978-3-7320-0187-3
Warcross (Band 1) - Das Spiel ist eröffnet (Spannender Cyberpunk-Roman)	Hardcover (416 Seiten)	978-3-7855-8772-0
Warcross (Band 1) - Das Spiel ist eröffnet (eSport-Roman)	eBook (ePub/Mobi) (416 Seiten)	978-3-7320-1193-3
Warcross (Band 2) - Neue Regeln, neues Spiel (eSport-Roman für Jugendliche ab 14 Jahre)	Hardcover (400 Seiten)	978-3-7855-8773-7
Warcross (Band 2) - Neue Regeln, neues Spiel (eSport-Roman für Jugendliche ab 14 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (400 Seiten)	978-3-7320-1299-2
Young Elites - Die komplette Trilogie (Spannender und düsterer Fantasyroman für Jugendliche ab 14 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (1184 Seiten)	978-3-7320-1340-1
Young Elites (Band 3) - Die Herrschaft der Weißen Wölfin (Spannender Jugendroman für Jungen und Mädchen ab 14 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (352 Seiten)	978-3-7320-1158-2
Young Elites (Band 2) - Das Bündnis der Rosen (Spannender und düsterer Fantasyroman für Jugendliche ab 14 Jahre)	eBook (ePub/Mobi) (400 Seiten)	978-3-7320-1026-4
Young Elites (Band 1) - Die Gemeinschaft der Dolche (Fantasyroman)	Hardcover (416 Seiten)	978-3-7855-8353-1
Young Elites (Band 1) – Die Gemeinschaft der Dolche	eBook (ePub/Mobi) (416 Seiten)	978-3-7320-0633-5
Young Elites (Band 2) - Das Bündnis der Rosen (Spannender und düsterer Fantasyroman für Jugendliche ab 14 Jahre)	Hardcover (416 Seiten)	978-3-7855-8415-6
Young Elites (Band 3) - Die Herrschaft der Weißen Wölfin (Spannender Jugendroman für Jungen und Mädchen ab 14 Jahre)	Hardcover (352 Seiten)	978-3-7855-8416-3